

Databázové systémy 1

6MDBS1

Ing. Vladimír Přibyl, Ph.D.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

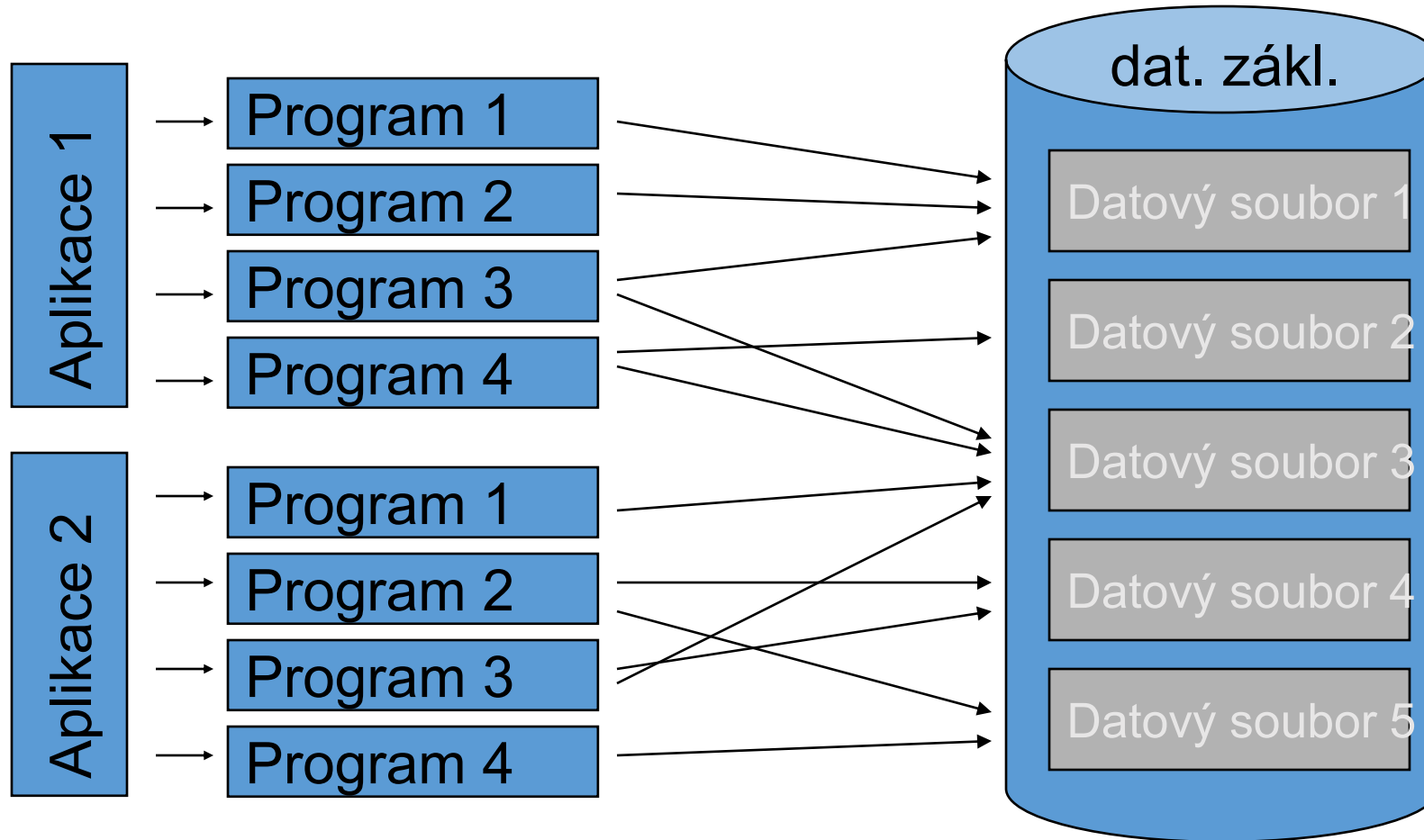
Organizace strukturovaných dat a vyhledávání v nich



Souborová koncepce dat

- typická především pro minulá desetiletí
- využívá pevně strukturovaných vět
 - ***položka - věta - soubor - datová základna***
- jedná se o éru programovacích jazyků jako FORTRAN, ALGOL, COBOL, ...
- datové soubory jsou sdíleny více aplikacemi

Souborová koncepce dat





Souborová koncepce *přístup k datům*

- základní přístupová jednotka je věta
- věta je v rámci souboru identifikována pořadím, nebo primárním klíčem (***obvykle jedna z položek, která je jedinečná v rámci celého souboru***)
- základní přístup k větám může být:
 - *sekvenční*
 - *přímý*



Souborová koncepce *nevýhody*

- datová redundance
- těsná závislost programů a dat
- obtíže s flexibilitou
- obtíže s ochranou dat
- obtíže se sdílením dat více uživateli



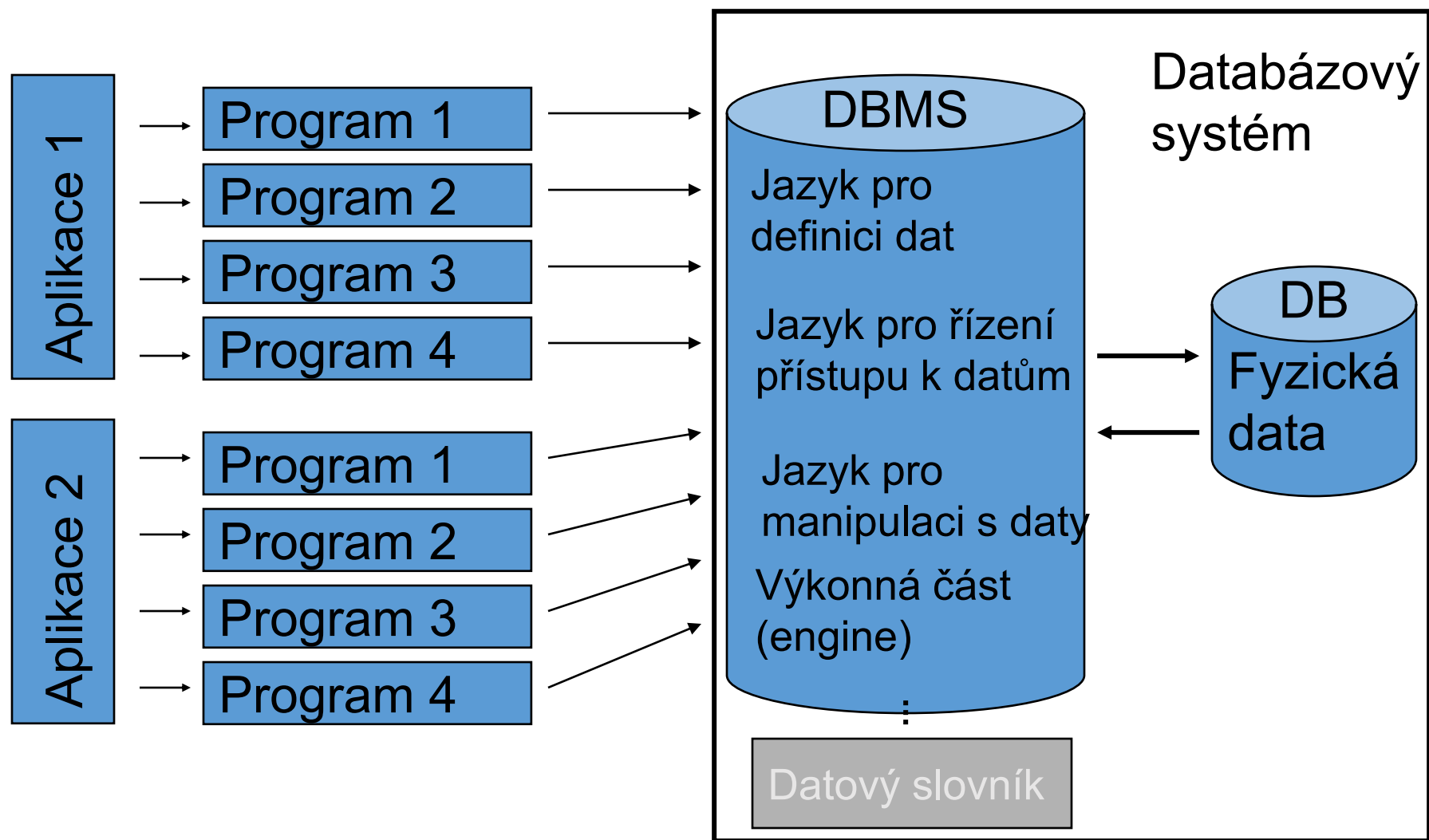
Databázová koncepce

- databáze - *soubory dat, které slouží více aplikacím, jsou v nich minimalizovány redundance a existuje vhodně centralizovaná správa těchto dat.*
- základním pilířem této koncepce je programový systém umožňující práci s databází:

DBMS (*Database Management System*)

resp. **SŘBD** (*Systém Řízení Báze Dat*)

Databázová koncepce dat





Komponenty SŘBD

- Databázový stroj (engine, výkonná část)
- jazyk pro definici dat (DDL)
- jazyk pro manipulaci s daty (***DML, QBE***)
- jazyk pro řízení přístupů uživatelů k datům (DCL)
- formátovací jazyk
- datový slovník



Funkce DBMS

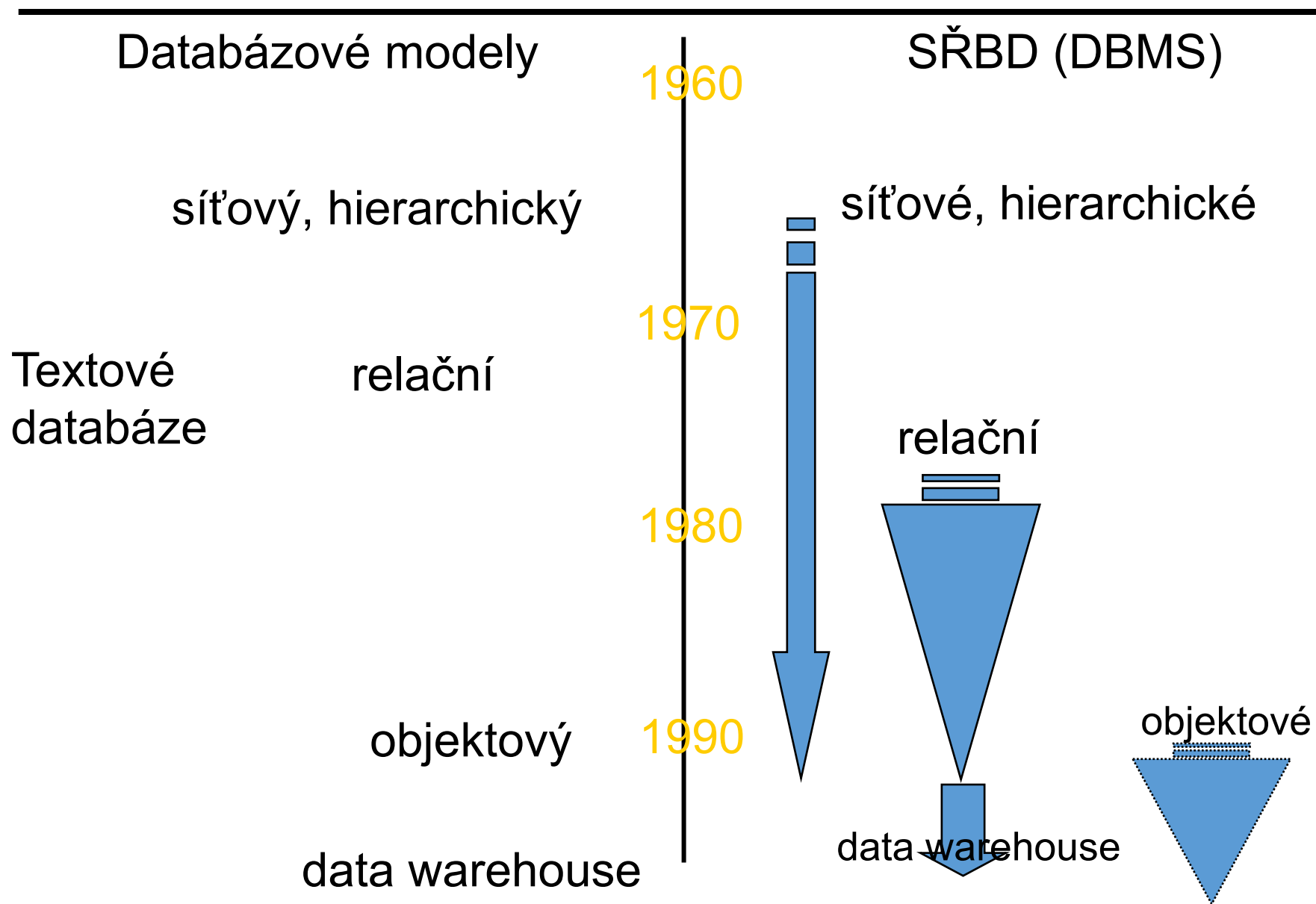
- Vytváření struktur pro ukládání dat, podpůrných struktur
- Údržba databázových struktur
- Čtení dat
- Úpravy dat (vkládání , aktualizace, odstranění)
- Kontrola integrity
- Kontrola souběžnosti
- Zajištění bezpečnosti, zálohování, obnovení



Typy databázových systémů

- hierarchické
 - historicky nejstarší
 - stromová struktura
- síťové
 - rozšíření o vazby mimo strom
- relační
 - v současnosti nejrozšířenější
- Objektové

Vývoj databázových systémů





Data v databázových systémech

- Rozlišujeme zde:
 - **Datové typy**
 - typ obsahu, způsob kódování, způsob práce
 - **Datové struktury**
 - z hlediska vztahů k jiným datům
 - hledisko struktury, tedy formálního uspořádání



Datové typy

- **vestavěné datové typy**

- základní datové typy, pro které má databázový systém vlastní prostředky na správu
- v jednotlivých realizacích databázových systémů se mohou mírně lišit (názvem, rozsahem hodnot apod.)
 - pro relační DBS jsou datové typy do značné míry definovány v rámci jazyka SQL

- **číselné datové typy**

- liší se především rozsahem přesností, tedy délkou použitého kódu
 - reálná čísla
 - celá
- speciální číselné formáty
 - Datum/čas
 - finanční (měnové) – zobrazují se 2 desetinná místa

- **boolean (logické)**

- **textové hodnoty** (znakové řetězce – písmena, číslice, symboly)
- **pointery** (ukazatele)

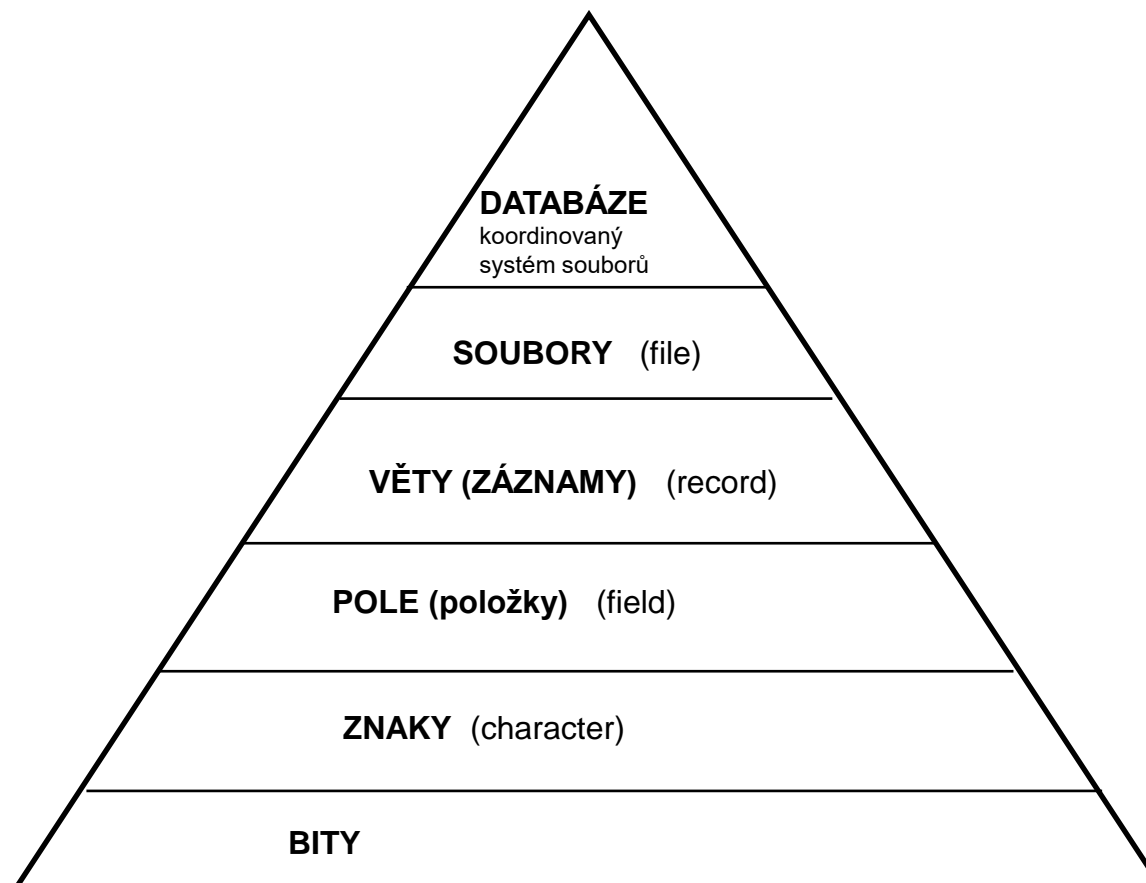


Datové typy

- **další datové typy obvykle zahrnované do kategorie BLOB (binary large objects)**
 - Množina bitů s obsahem a strukturou neznámou pro databázový systém. Tím se liší od vestavěných datových typů, neboť s nimi nelze provádět databázové operace (vytvářet indexy, vyhledávat podle nich, porovnávat, třídit).
 - Patří sem
 - grafické soubory
 - zvukové záznamy
 - multimediální data



Datové struktury





Datové struktury

- Zejména se jedná o způsob skládání vyšších struktur z elementárních prvků.
- Podle tohoto přístupu pak rozlišujeme různé typy databázových systémů.
 - lineární (sekvenční) struktura
 - stromová (hierarchická) struktura
 - síťová struktura
 - **relační struktura**
 - objektově orientovaná struktura
- Z hlediska tohoto předmětu nás bude zajímat především výše označena relační struktura
 - nicméně v souvislosti s Big Data se znovu využívají i další struktury



Technická (fyzická) realizace stromových a síťových struktur

- **pointer – ukazatel**

- součást záznamu v podobě speciální položky (speciální datový typ), pevně spojující související prvky
- explicitní odkaz od jednoho záznamu ke druhému
- jednosměrný
- obousměrný (oba záznamy ukazují na sebe navzájem)



Relační databázové systémy

- veškerá data pojmáme jako matematické relace, t.j. množiny uspořádaných n -tic (Tuple)
 $\{(a_1, \dots, a_n)\}$ kde a_i jsou prvky množin M_1 až M_n
 a_i jsou hodnoty atributů a M_i jsou domény atributů
- relace je tedy v podstatě tabulka s pojmenovanými sloupci
 - jednotlivé sloupce = atributy
 - řádky tabulky = záznamy, relace
- relací může být v databázi libovolný počet a mohou být vzájemně propojeny vazbami



Typy relací

- entitní relace
 - n-tice atributů popisující vlastní entity(objekty)
- vztahové relace
 - n-tice atributů tvořících klíče entit vstupujících do vztahu
 - n-tice atributů popisujících samotný vztah

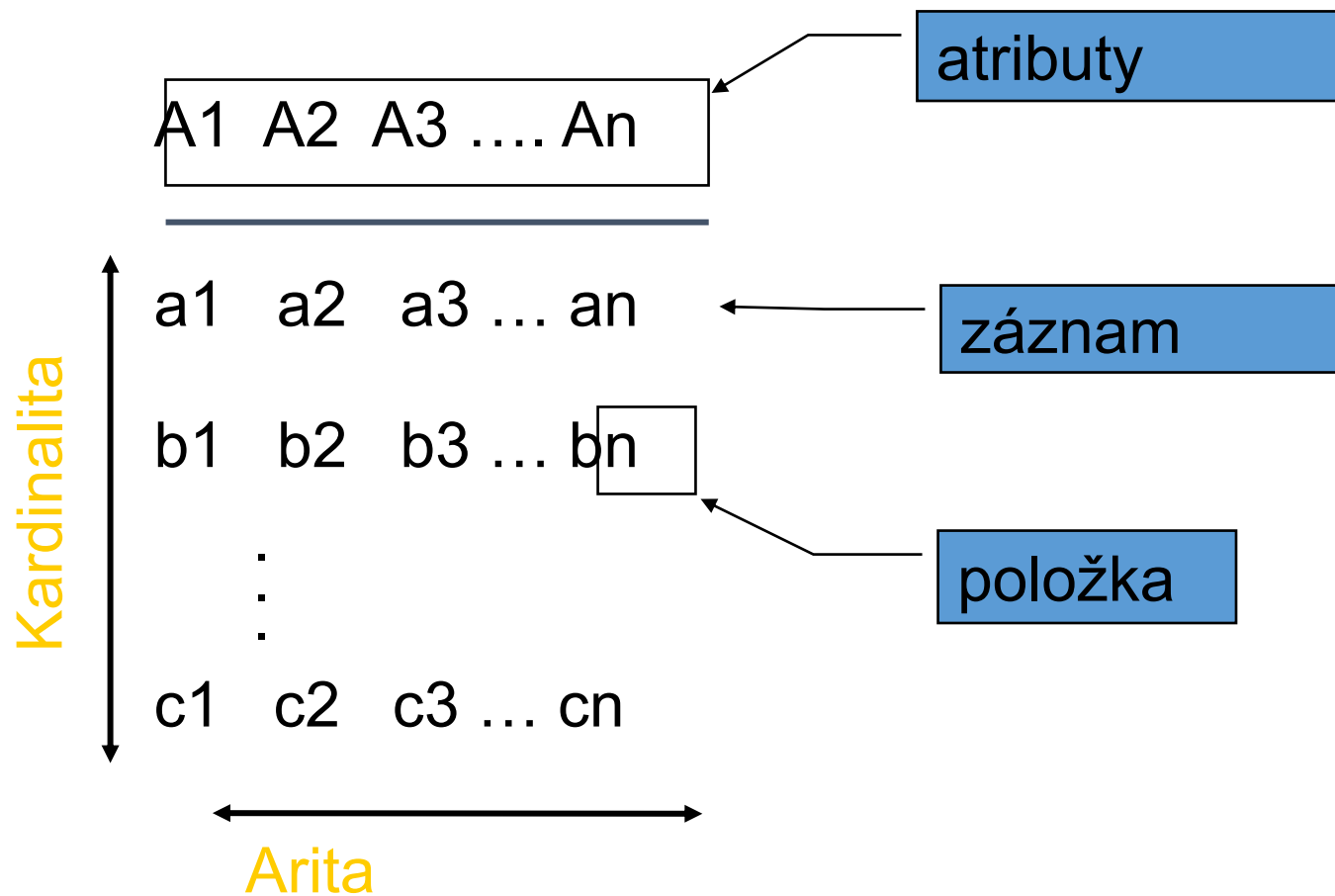


Relační model - pojmy

- Relační schéma
 - seznam atributů a dalších údajů o struktuře relace (klíče, omezení, domény ..)
- Instance relace
 - konkrétní množina řádků pro dané relační schéma
- Databázové schéma
 - kolekce relačních schémat



Relační model - pojmy





Relační algebra

- prostředek pro práci s relacemi
- významné operace:
 - projekce (výběr atributů)
 - selekce (výběr záznamů)
 - spojení (spojení relací do nové relace)



Relační algebra – přehled symbolů

- σ Selekce
 - π Projekce
-
- \times kartézský součin
 - \cup Sjednocení
 - $-$ Rozdíl
-
- \cap Průnik
 - \bowtie_{θ} Theta-join (spojení)
 - \bowtie Přirozené spojení
- unární
- binární
- základní
- Mohou být definovány pomocí základních



Selekce

- $R = \sigma_C(S)$
 - Kde R, S jsou relace a C je podmínka zahrnující atributy relace S
 - C má tvar výrazů typu „**atribut operator hodnota**“
 - operátory $<, >, =, \neq, \leq, \geq$
 - výrazy lze spojovat log. operátory
 - $\text{arita}(\sigma_C(R)) = \text{arita}(R)$
 - $0 \leq \text{kard}(\sigma_C(R)) \leq \text{kard}(R)$
- Příklad:
 - $\text{prazaci} = \sigma_{\text{mesto} = \text{praha}}(\text{matrika})$



Projekce

- $R = \pi_L(S)$
 - Kde R, S jsou relace a L je seznam atributů relace S
 - $\text{arita}(\pi_L(R)) \leq \text{arita}(R)$
 - $0 \leq \text{kard}(\pi_L(R)) \leq \text{kard}(R)$
- Příklad:
 - $\pi_{\text{mesto, ulice, PSC}}(\text{matrika})$



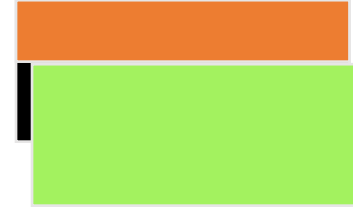
Kartézský součin

- Kombinuje záznamy obou relací každý s každým
- $\text{arita}(R \times S) = \text{arita}(R) + \text{arita}(S)$
- $\text{kard}(R \times S) = \text{kard}(R) \cdot \text{kard}(S)$



Sjednocení

- lze aplikovat jen na stejná relační schémata
- množina záznamů nacházející se alespoň v jedné relaci
- $\text{arita}(R) = \text{arita}(S) = \text{arita}(R \cup S)$
- $\max(\text{kard}(R), \text{kard}(S)) \leq \text{kard}(R \cup S) \leq \text{kard}(R) + \text{kard}(S)$



Rozdíl

- lze aplikovat jen na stejná relační schémata
- $R - S$ jsou ty záznamy z R , které nejsou v S
- rozdíl nemá nic společného s vazbami a spojováním



Průnik

- záznamy, které jsou v R i v S
- dá se definovat jako $R - (R - S)$
- **$\text{arita}(R) = \text{arita}(S) = \text{arita}(R \cap S)$**
- **$0 \leq \text{kard}(R \cap S) \leq \min(\text{kard}(R), \text{kard}(S))$**



Theta spojení

- $R \triangleright_{\theta} \triangleleft S = \sigma_c(R \times S)$
- θ má tvar podmínky ze selekce
- $\text{arita}(R \triangleright_{\theta} \triangleleft S) = \text{arita}(R) + \text{arita}(S)$
- $0 \leq \text{kard}(R \triangleright_{\theta} \triangleleft S) \leq \text{kard}(R) \cdot \text{kard}(S)$



Přirozené spojení

- zvláštní případ Theta spojení, kdy všechny stejně se jmenující atributy musí mít stejnou hodnotu
- každá z těchto dvojic sloupců je pak ve výsledku jen jednou



Pořadí operací

- unární operátory mají přednost před multiplikativními (spojení, kart. součin) a ty ještě před aditivními (sjednocení, rozdíl, průnik)
- vždy je ale lépe používat závorky



Rozšiřující relační algebra

- přidává funkce důležité pro SQL
 - δ operator eliminace duplikovaných záznamů
 - rozšířená projekce
 - dovoluje výpočty s atributy
 - τ operátor řazení
 - γ operátor seskupování
 - $\triangleright^{\circ} \triangleleft$ **vnější spojení**

Jazyk SQL



SQL

- **Structured Query Language**
- byl vyvinut pro práci s relačními databázemi
- jedná se o tzv. 4GL jazyk
- jeho základní forma má tyto významné vlastnosti
 - neprocedurálnost (deklarativnost)
 - nepopisuje jak data získat, ale která chceme
 - existují rozšíření kde toto neplatí striktně (PL/SQL, Transact SQL)
 - relační úplnost
 - neobsahuje prostředky pro formátování výstupů



SQL

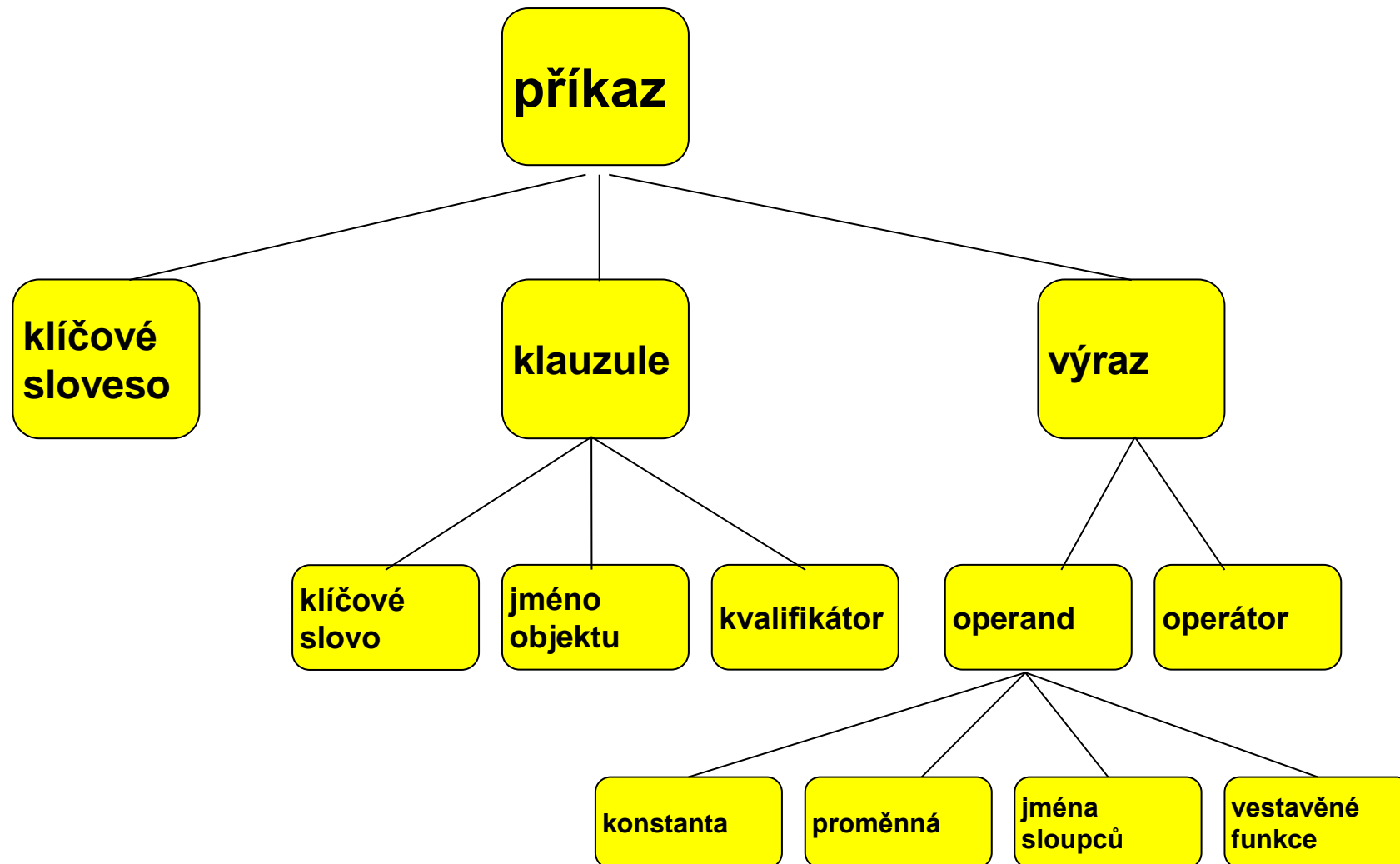
Z hlediska typu operací lze SQL rozdělit na tyto tři základní části:

- jazyk pro definici datových struktur
(Data Definition Language — DDL)
- jazyk pro manipulaci s daty
(Data Manipulation Language — DML)
- Jazyk pro řízení přístupů uživatelů k datům
(Data Control language - DCL)

Historie standardizace SQL

1974-75	IBM ve vývojovém středisku v San José vyvinula 1. verzi SQL (tehdy pod názvem SEQUEL – Structured English Query Language) jako součást prototypových relačních databázových systémů System R a SEQUEL-XRM.
1986	Schválena americká norma ANSI X3.135 (ANSI SQL)
1987	ISO přijala v nezměněné podobě ANSI SQL jako ISO/IEC 9075 (SQL86)
1989	Vydán dodatek ISO/IEC 9075 „Integrity Enhancement Feature“, umožňující definovat integritní omezení (SQL89)
1992	Schválena norma ISO/IEC 9075:1992 (SQL92, SQL2)
od 1992	Příprava SQL3 (objektová orientace)
1999	Schválena norma ISO/IEC 9075 SQL:1999 (podmnožina SQL3)
od 2000	SQL4 (nahrazuje SQL3)

Struktura SQL příkazu





Struktura SQL příkazu

- **klíčové sloveso**: označuje činnost, kterou daný příkaz provádí (např. SELECT)
- **klauzule**: blíže specifikuje činnost nebo data, s nimiž příkaz pracuje (např. DISTINCT)
- **klíčové slovo**: slovo, kterým klauzule začíná (např. FROM)
- **jméno objektu**: jméno tabulky nebo sloupce
- **kvalifikátor**: jednoznačná specifikace objektu (zpravidla jménem tabulky – např. KNIHY.Autor)
- **výraz**: hodnotu výrazu musí databázový stroj spočítat, pak ji umístí do tabulky výsledků



Struktura SQL příkazu

- **operand:** část výrazu obsahující data, s kterými se má pracovat
 - konstanta: její hodnota se objeví v každém řádku tabulky výsledků
 - proměnná: symbol, který může nabývat různých hodnot
 - jména sloupců (polí, položek, atributů) – *jméno tabulky.jméno sloupce*
 - vestavěné funkce (agregáty)
- **operátor:**
 - symbol označující operace, které je nutno provést s danými operandy
 - aritmetické
 - logické
 - relační



Datové typy SQL: 1999

- Textové (znakové)
 - **CHARACTER [CHAR] (n)**
 - textový řetězec délky přesně n
 - **CHARACTER VARYING [VARCHAR](n)**
 - textový řetězec proměnné délky max. n
 - **CLOB**
- Číselné přesné
 - **SMALLINT** (4 bajty)
 - **INTEGER** (8 bajtů)
 - **NUMERIC (x,y)**
 - reálné číslo
 - **DECIMAL(x,y)**
 - desetinné číslo s pevnou řádovou čárkou



Datové typy SQL: 1999

- Číselné přibližné – plovoucí řádová čárka
 - FLOAT (x)
 - REAL
 - -3,4E 38 až 3,4E 38
 - DOUBLE PRECISION
 - -1,79E 308 až 1,79E 308
- Datové
 - DATE, TIME, DATETIME, ...
- Ostatní
 - BOOLEAN
 - BLOB
- Hodnota NULL
 - Není to 0 ani prázdný řetězec



Data Manipulation Language

- Obsahuje příkazy **SELECT, INSERT, UPDATE a DELETE** pro výběr, vkládání, aktualizaci a mazání dat.
- Jedná se o nejčastěji používanou část jazyka SQL.
- Příkazy z této kategorie jsou uplatňovány samostatně, nebo jsou součástí definice view, uložených procedur a transakcí.



Příkaz SELECT

- slouží pro výběr (čtení) dat z tabulek
- realizuje operace projekce, selekce i spojení
- základní syntaxe:

SELECT [DISTINCT | ALL] { * | <seznam výběru> }

FROM <tabulka> [{, <tabulka> } ...]

[**WHERE** <podmínka>]

[**GROUP BY** <specifikace seskupení>]

[**HAVING** <podmínka>]

[**ORDER BY** <specifikace řazení>]



SELECT – pořadí provádění klauzulí

- FROM
- WHERE
- GROUP BY
- HAVING
- výběr výstupních polí
- ORDER BY



Výběr výstupních polí

- syntakticky první část příkazu, hned za slovesem SELECT, případně za kvalifikátory DISTINCT | ALL (nicméně vykonává se téměř na konci)
- může být nahrazen „*“, což znamená výstup všech použitelných polí zdroje
- často bývá spíše ve tvaru
 <odvozený sloupec> [[AS] <název>]
 [{, <odvozený sloupec> [[AS] <název>]}]
- <odvozený sloupec> je nejčastěji některý ze sloupců zdroje dat, ale může to být i nějaký výraz, který obsahuje názvy sloupců, konstanty, funkce a operátory
- Kvalifikátory DISTINCT nebo ALL jsou nepovinné. Pokud nebudou zadány, předpokládá se ALL. **DISTINCT** znamená výběr jen různých kombinací hodnot vybraných polí (bez duplicit)



Výběr výstupních polí

- Příklady:

SELECT * ...

SELECT Jmeno, Prijmeni, datNar AS DatumNarozeni, ...

SELECT Jmeno & „ “ & Prijmeni AS CeleJmeno, ...

SELECT cena * 1.2 AS CenaSDPH, ...

SELECT AVG(cena) AS PrumernaCena, ...

SELECT DISTINCT Jmeno, ...

výpis jen různých jmen



Klauzule FROM

- jediná povinná klauzule
- používá se pro definici zdroje dat pro dotaz
- vykonává se tedy jako první
- Nejjednodušší varianta zdroje je jedna tabulka. Ostatní možnosti viz „spojení tabulek“
- Příklad:

```
SELECT * FROM Osoby;
```

```
SELECT Jmeno, Prijmeni, datNar AS DatumNarozeni FROM Osoby;
```



Klauzule WHERE

- slouží pro definici podmínek výběru záznamů (řádků) a není povinná, nicméně je velmi častá
- provádí se hned po klauzuli FROM
- sestává z jednoho nebo kombinace predikátů (výrazů o jejichž pravdivosti se dá rozhodnout)
 - Základní operátory =, <, >, <=, >=, <>
 - logické spojky AND, OR a operátor negace NOT
 - nalezení hodnot NULL – predikát IS NULL (opak IS NOT NULL)
 - Nalezení podobných hodnot – predikát s LIKE (název LIKE „*matematika*“)



Klauzule WHERE – odkazy na další zdroje dat

- přímé srovnání s výsledkem jiného dotazu
 - jen pokud **dotaz vytvoří jednu hodnotu**
 - ... WHERE rok = (SELECT rok FROM ...)
- predikát s **IN**
 - pravdivý, pokud se hodnota nachází v množině
 - ... WHERE rok IN (2020, 2019, 2018)
 - ... WHERE rok IN (SELECT rok FROM ...)
 - ... WHERE rok NOT IN (SELECT rok FROM ...)
- predikát s **EXISTS**
 - pravdivý, pokud je množina neprázdná
 - neporovnává s hodnotou pole
 - ... WHERE EXISTS (SELECT * FROM Osoby WHERE Prijmeni = „Novák“)
 - ... WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM Osoby WHERE Prijmeni = „Novák“)



Klauzule WHERE – odkazy na další zdroje dat

- Kvantifikace porovnání s množinou
 - **SOME** nebo **ANY**
 - predikát je splněn, pokud je splněna podmínka alespoň v jednom případě
 - ... WHERE body < ANY (SELECT body FROM Hodnoceni WHERE KruhID = 10)
 - **ALL**
 - predikát je splněn, pokud je splněna podmínka ve všech případech
 - ... WHERE body < ALL (SELECT body FROM Hodnoceni WHERE KruhID = 10)



Klauzule ORDER BY

- slouží pro řazení
- vykonává se jako poslední část příkazu, až po výběru výstupních polí
- není samozřejmě povinná
- Definuje se výčtem sloupců (odvozených sloupců) s určením způsobu řazení pro každý z nich. Priorita řazení je podle pořadí výčtu.
- Způsob řazení se definuje klíčovými slovy
 - ASC – vzestupné řazení (nepovinné, default)
 - DESC – sestupné řazení
- Příklad:
... **ORDER BY** body **DESC**, Prijmeni, Jmeno



Klauzule GROUP BY

- používá se k seskupování, ve většině případů za účelem sumarizace
- provádí se po klauzuli WHERE, pokud je v příkazu přítomná
- Syntaxe:

GROUP BY <odvozený sloupec> [{, <odvozený sloupec>} ...] |
{**ROLLUP** | **CUBE**} (<odvozený sloupec> [{, <odvozený sloupec>} ...])

- Příklad:

... **GROUP BY** pobočka, rok ...
... **GROUP BY ROLLUP** pobočka, rok ...
... **GROUP BY CUBE** pobočka, rok ...



Klauzule GROUP BY

- přítomnost klauzule v příkazu ovlivňuje významně možnosti definice výstupních polí
 - Ve výstupních polích mohou být **přímo jen pole, které jsou součástí definice seskupování.**
 - **Ostatní** pole tam mohou být jen **ve spojení s nějakou agregační funkcí.**
 - COUNT
 - SUM
 - AVG
 - MIN
 - MAX
 - další podle implementace (v Accessu např. FIRST, LAST, STDEV, VAR)
- Pozor, i pokud je v definici výstupních polí použit alias (.. AS ...), není možné jej použít v definici seskupení. (zejména důležité u odvozených polí)



Klauzule HAVING

- podobně jako klauzule WHERE slouží pro definici podmínek výběru
- může být v příkazu nezávisle na klauzuli WHERE i GROUP BY, nicméně v drtivé většině případů je spojena s klauzulí GROUP BY a slouží pro aplikaci podmínek na již seskupené záznamy s vypočtenými agregačními funkcemi.
- Syntaxi má stejnou jako WHERE, ale v predikátech se může odkazovat jen na pole použitá v klauzuli GROUP BY, nebo s aplikovanou agregační funkcí.
- Odkazy na aliasy z definice výstupních polí nejsou možné

```
SELECT rok, sum(tržba) AS Celkova_Trzba  
... GROUP BY rok  
HAVING rok > 2010 AND sum(tržba) > 1000000 ...
```




Spojování tabulek

- děje se v rámci klauzule FROM
- spojovat je samozřejmě možné i několik tabulek, ale obvykle jde o tabulky, které mají mezi sebou v rámci databázového modelu definovaný vztah
- součástí spojení může samozřejmě být i výsledek jiného příkazu SELECT (poddotaz)
- Názvy sloupců mohou být v tabulkách shodné, proto je vždy lepší názvy sloupců kvalifikovat názvem tabulky „<nazev tabulky>.<nazev sloupce>“
- v rozsáhlých dotazech to může být pracné, proto se obvykle zavádí **aliasy** (korelace) pro názvy tabulek

... FROM **knihy** [AS] **k** WHERE **k.nazev** LIKE (“*matematika*”)



Možnosti spojení

- „čárkami oddělené“
 - vytváří kartézský součin množin záznamů spojovaných tabulek
 - syntakticky nejjednodušší, ale pro spojení tabulek s definovaným vztahem nemá bez omezení shody klíčových v rámci klauzule WHERE velký smysl
 - Alternativou se stejným výsledkem je Křížové spojení, pouze se místo čárek použije „CROSS JOIN“
 - ... FROM knihy, autori WHERE knihy.autorID=autori.autorID ...
 - ... FROM knihy **CROSS JOIN** autori WHERE knihy.autorID=autori.autorID ...



Možnosti spojení

- **přirozené spojení**

- spojuje záznamy pro které platí, že se shodují ve všech stejně se jmenujících sloupcích

... FROM knihy **NATURAL JOIN** autori ...

- **spojení s uvedenými sloupci**

- spojuje záznamy pro které platí, že se shodují ve vyjmenovaných sloupcích

... FROM knihy **JOIN** autori **USING** (AutorID) ...



Možnosti spojení

- **Podmíněné spojení**

- nejčastější možnost, srovnávací podmínka (ky) je definovaná v klauzuli ON
- umožňuje, na rozdíl od „přirozeného spojení“ a „spojení s uvedenými sloupci“, srovnávat i sloupce s různými názvy
- Syntaxe:

FROM Knihy k {**INNER** | **LEFT [OUTER]** | **RIGHT [OUTER]** | **FULL [OUTER]**} JOIN Autori a
ON k.autorID = a.AutorID ...

- INNER – vnitřní spojení, ve výsledku jsou jen záznamy, ve kterých skutečně dojde ke shodě v porovnávaných polích
- LEFT, RIGHT a FULL jsou vnější spojení, kdy z jedné (LEFT, RIGHT) nebo obou (FULL) tabulek jsou záznamy všechny, bez ohledu na to, jestli u nich došlo ke shodě v porovnávaných polích



Možnosti spojení

- spojení tabulek pomocí operátoru **UNION**
 - jedná se o jiný druh spojení, než všechna dosud zmiňovaná
 - záznamy nejsou spojovány k sobě (přidávání sloupců), ale za sebe (přidávání řádků)
 - jedná se tedy o operaci sjednocení (duplicitní řádky jsou uvedeny jen jednou) – pokud to není žádoucí, přidává se klíčové slovo ALL
 - podmínkou je aby spojované struktury byly shodné

```
SELECT Jmeno, Prijmeni FROM Tym1
```

UNION [ALL]

```
SELECT Jmeno, Prijmeni FROM Tym2
```

...



Další možnosti příkazu SELECT

- přidáním klauzule **INTO** lze zajistit, aby výstup příkazu SELECT byl uložen do tabulky
 - pokud již existuje, bude tímto příkazem přepsána

```
SELECT Jmeno, Prijmeni INTO VybraneOsoby FROM Osoby  
WHERE RokNarozeni < 1990;
```

- Přidáním klauzule TOP (LIMIT – MySQL, ROWNUM – Oracle) lze omezit počet výstupních řádků

```
SELECT TOP 3 * FROM Osoby ORDER BY RokNarozeni DESC;
```



Příkaz INSERT INTO

- slouží pro vkládání hodnot do tabulky
- syntaxe:

INSERT INTO <tabulka> [(<název sloupce> [{, <název sloupce>} ...])]

VALUES (<hodnota> [{, <název sloupce>} ...])

- pokud nejsou zadány názvy sloupců, musí být zadány hodnoty pro všechny sloupce ve stejném pořadí jako v tabulce
- pokud jsou sloupce zadány, musí odpovídat pořadí hodnot pořadí zápisu, bez ohledu na to jak je to v tabulce



Příkaz INSERT INTO

- Příklad:

INSERT INTO osoby

VALUES ('Eva','Novotná')

INSERT INTO osoby (Jmeno, Prijmeni)

VALUES ('Eva','Novotná')

- Klauzule VALUES může být nahrazena příkazem SELECT. V tom případě může být vloženo více záznamů najednou. Výsledek příkazu SELECT musí mít správný počet a pořadí hodnot jako je v tabulce, případně ve výpisu

INSERT INTO osoby

SELECT jmeno, prijmeni FROM kurz WHERE kurzID = 10



Příkaz UPDATE

- slouží pro aktualizaci dat
- Syntaxe:

UPDATE <tabulka>

SET <název sloupce> = <výraz hodnoty> [{, <název sloupce> = <hodnota> }...]
[**WHERE** <podmínka>]

- <výraz hodnoty> samozřejmě může být také konstanta

UPDATE zboží

SET cena = cena * 0.95, stav = 'akce'

WHERE mnozstvi > 100



Příkaz UPDATE

- záznamy, které mají být aktualizovány, mohou být určeny také pomocí spojení tabulek nebo pomocí predikátu s IN nebo EXISTS

UPDATE zboží INNER JOIN vybrane ON zboží.zboziID = vybrane.ID

SET cena = cena * 0.95, stav = 'akce';

UPDATE zboží

SET cena = cena * 0.95, stav = 'akce'

WHERE zboziID IN (SELECT ID FROM vybrane)

UPDATE zboží

SET cena = cena * (SELECT koeficient FROM akce WHERE akceID = (SELECT Akce ID FROM vybrane)),
stav = 'akce'

WHERE zboziID IN (SELECT ID FROM vybrane)



Příkaz DELETE

- slouží pro mazání dat
- pokud mají být smazány všechny záznamy, lze nahradit příkazem TRUNCATE
- syntaxe:

DELETE FROM <tabulka>

WHERE <podmínka>

- podmínka má stejnou syntaxi jako v příkazu SELECT

DELETE FROM zboží

WHERE zbožíID IN (SELECT ID FROM vybrane);

DELETE FROM zboží; je stejné jako TRUNCATE TABLE zboží; (pozor ne DROP TABLE zboží;)



Poddotazy

- vrací jeden řádek (hodnotu)
 - v klauzuli WHERE, porovnání s jednou hodnotou (WHERE pole = (SELECT pole FROM ...))
 - v příkazu INSERT INTO pro náhradu hodnoty v klauzuli VALUES
- Vrací více řádků (hodnot)
 - viz klauzule WHERE, porovnání pomocí predikátů s IN, EXISTS (WHERE pole IN (SELECT ...))
 - v klauzuli FROM, kde výsledek poddotazu nahrazuje tabulku (... FROM (SELECT ...)...)
 - v příkazu INSERT INTO, při vkládání dat z jiného dotazu místo klauzule VALUES
 - v příkazech UPDATE, DELETE v klauzuli WHERE s predikáty IN, EXISTS
- Poddotazy mohou být použity opakovaně (vnořované do sebe)



Zdroje

- Kroenke, David a Auer, David J. Databáze. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2015. 496 s. ISBN 978-80-251-4352-0.
- Sheldon, Robert. SQL: začínáme programovat. 1. vyd. Praha: Grada, 2005. 499 s. Průvodce. ISBN 80-247-0999-6.